

1

AHOJ DĚTI !

JSME RÁDI, ŽE JSTE NAŠLY ODVAHU ZÚČASTNIT SE NAŠEHO DOBRODRUŽNÉHO OBJEVOVÁNÍ. ČEKÁ VÁS SPOUSTU ZAJÍMAVÝCH ÚKOLŮ A TVOŘENÍ.

CO BUDETE POTŘEBOVAT ?

PAPÍR, TUŽKU, TLUSTOU LIHOVOU FIXU, STUŽKU, NEBO PROVÁZEK DLOUHÝ 1m A NAKONEC MALÝ PŘEDMĚT, KTERÝM UDĚLÁŠ RADOST KAMARÁDOVI. (PROSÍM NE JÍDLO)

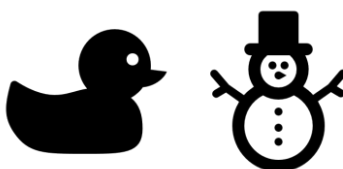
TAK POJĎME NA TO !!!

VYLUŠTI TAJEMNOU ŠIFRU, KTERÁ TI UKÁŽE DALŠÍ CESTU...

.AVEL OD UTSEC ÍNLOP AN INHAZ VARK
04 UOKČANZ AZ ,UVOŇVALH K MERĚMS
IDJ

JDI SMĚREM K HLAVNOVU, ZA ZNAČKOU 40 KRAV ZAHNI NA POLNÍ CESTU DO LEVA

NA KAŽDÉM STANOVIŠTI NAJDEŠ SYMBOL. PEČLIVĚ SI HO ZAKESLI.
POZDĚJI HO BUDEŠ POTŘEBOVAT



2

AHOJ DOBRODRUHU !

PRÁVĚ SE NACHÁZÍŠ JIŽ VELMI BLÍZKO U BRÁNY
PEKELNÉ.

TĚŽ JDOU ŽERTY STRANOU...

POKUD JSI CELÝ ROK POSLOUCHAL SVÉ RODIČE,
POMÁHAL JSI, UKLÍZEL JSI A PYLNĚ SE UČIL, BÁT SE
NEMUSÍŠ.

ALE PRO JISTOTU ...

NAJDI VĚTŠÍ KÁMEN A NAKRESLI, NEBO NAPIŠ PRO RADOST KRÁLI
PEKLA BELZEBUBOVI A JEHO ČERTÍM SLUHŮM MILÝ VZKAZ, NEBO
OBRÁZEK LIHOVOU FIXOU. OBMĚKČÍ TO JEJICH OHNIVÁ SRDCE A
MOŽNÁ TĚ DO PEKLA NEVEZMOU. TENTO KÁMEN POLOŽ POD
STRÁŽNOU KAMENNOU VĚŽ NA OBZORU.
TO ALE NEBUDE STAČIT...

POKRAČUJ CESTOU DO KOPCE K ČERTOVCE.



3

POKUD JSI JEŠTĚ NEPROPADL PEKLU, ZŘEJMĚ MÁŠ
VELKÉ ŠTĚSTÍ! ZDÁ SE, ŽE JSI OPRAVDU VELMI
POSLUŠNÉ A ŠIKOVNÉ DÍTĚ.

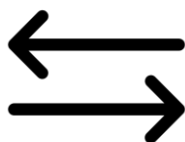
3X OBĚHNI SKÁLU VPRAVO,

2X OBĚHNI SKÁLU VLEVO,

VRAŤ SE KE KLÁDÁM, OPATRNĚ JE PŘEBĚHNI A NA NEJVVYŠŠÍM
VRCHOLU PŘEDNES, NEBO ZAZPÍVEJ (DOSTATEČNĚ NAHLAS, ABY TĚ
I ČERTI V PEKLE SLYŠELI) PRÁVĚ VYMYŠLENOU OSLAVNOU
ČERTOVSOU
BÁSEŇ, NEBO PÍSEŇ.

POKUD SE NIC NESTANE, MÁŠ VYHRÁNO!
V PEKLE PRO TEBE NEMAJÍ MÍSTO.

POKRAČUJ K INFORMAČNÍ TABULI V LEVO, KDE SE DOZVÍŠ, KUDY POVEDOU TVÉ DALŠÍ
KROKY.



4

NYNÍ TĚ ČEKÁ PŘÍMO DETEKTIVNÍ PRÁCE.
ROZLUŠI ŠIFRU.

NA INFORMAČNÍ TABULI V ČLÁNKU O ČERTOVĚ SKÁLE VYHLEDEJ A
ZAPIŠ SI:

1-NA DRUHÉM ŘÁDKU VYHLEDEJ 6-té PÍSMENO, 3-tí PÍSMENO, 13-té
PÍSMENO.

2-NA ČTVRTÉM ŘÁDKU VYHLEDEJ 13-té PÍSMENO.

3-NA DEVÁTÉM ŘÁDKU VYHLEDEJ 7-mé SLOVO, BEZ PRVNÍCH
ČTYŘ PÍSMEN, PŘIDEJ NA KONEC PÍSMENA **V, O**.

4-NA PRVNÍM ŘÁDKU VYHLEDEJ 1-ní A 3-tí PÍSMENO.

5-NA TŘETÍM ŘÁDKU VYHLEDEJ 3-tí SLOVO, BEZ PRVNÍCH 4 PÍSMEN,
PŘIDEJ PÍSMENO **U**,
NA DEVÁTÉM ŘÁDKU VYHLEDEJ 8-mé SLOVO, BEZ PRVNÍHO
PÍSMENE, ČTI POZPÁTKU, PŘIDEJ PÍSMENA **C, E**.

JDI V LEVO KE STUDÁNCE



5

PRÁVĚ SI SE DOSTAL DO MAGICKÉ ZEMĚ, KDE MUSÍŠ
SPLYNOUT S MÍSTNÍ PŘÍRODOU A MOŽNÁ SE TI
NAKONEC SPLNÍ PŘÁNÍ...
NYNÍ NESMÍŠ BÝT VIDĚT.
POZDĚJI SE DOZVÍŠ PROČ.

VYROB SI, NEBO JEN NAJDI KOUZELNÝ PŘEDMĚT, KTERÝ TĚ
PROMĚNÍ VE ZVÍŘÁTKO, KTERÉ ŽIJE V NAŠICH LESÍCH. DO DALŠÍHO
STANOVIŠTĚ SE CHOVEJ JAKO TEBOU VYBRANÉ ZVÍŘE.
ALE HLAVNĚ POTICHU, AŽ JE NEVYPLAŠÍŠ...KOHO?



6

POKUD JSI SPLYNUL S PŘÍRODOU A CHOVAL SES
POTICHU, MŮŽEŠ SPATŘIT TRPASLÍKY.
V TĚCHTO MÍSTECH, PODLE SKUTEČNÉ UDÁLOSTI,
KTERÁ SE NIKDY NESTALA, STÁLA VELIKÁ TRPASLIČÍ
VESNICE. JEDNOHO PODZIMNÍHO VEČERA VŠAK
PŘIŠLA VELIKÁ VICHŘICE A VŠECHNY TRPASLIČÍ
DOMEČKY ZBOŘILA.
OD TÉ DOBY SE MALÍ KAMARÁDI SNAŽÍ SVOJI
VESNIČKU OBNOVIT.
POMOC JIM POSTAVIT DOMEČEK.

NEZAPOMEŇ SI DOMEČEK VYFOTIT.

POTÉ POKRAČUJ DOLŮ Z KOPCE.



7

TÉMĚŘ JSI PROŠEL PEKLEM A POMOHL TRPASLÍKŮM.
NYNÍ TĚ ČEKÁ ODMĚNA ZA TVOJÍ ŠIKOVNOST.
VSTOUPIL JSI BRÁNOU KE KOUZELNÉ STUDÁNCE.
TA TI MŮŽE SPLNIT PŘÁNÍ...

CHYTNĚTE SE ZA RUCE A VYSLOVTE SVÉ PŘÁNÍ. NAPŘÍKLAD CO SI
PŘEJEŠ NAJÍT POD VÁNOČNÍM STROMEČKEM.
POKUD SVÉ PŘÁNÍ VYSLOVÍŠ DOSTATEČNĚ NAHLAS, JISTĚ SE TI
PŘÁNÍ SPLNÍ.

DÁLE POKRAČUJ CESTOU DO KOPCE VPRAVO. DOKÁŽEŠ JÍT POZPÁTKU AŽ K DALŠÍMU
STANOVIŠTI?
ZKUS TO!



8

POKUD JSI POZPÁTKU DOŠEL AŽ SEM, JSI OBROVSKÝ
HRDINA A S RADOSTÍ TI MŮŽU OZNÁMIT, ŽE MÁŠ
POLOVINU VÝCVIKU SPLNĚNOU.

NYNÍ SE STÁVÁŠ POLOVIČNÍM ASTRONAUTEM.
ANO ! ČEKÁ TĚ POSLEDNÍ ZKOUŠKA A POLETÍŠ DO
VESMÍRU.

A ČÍM ? NO PŘECE VESMÍRNOU RAKETOU, KTERÁ JE
ZAPARKOVANÁ NAHOŘE NAD SCHODY. VIDÍŠ JÍ ?

VYŠPLHEJ AŽ K RAKETĚ A NEZAPOMEŇ POČÍTAT SCHODY. BUDEŠ
TO POTŘEBOVAT.



9

JUPÍ ! DOKÁZAL JSI TO!
VÍTÁM TĚ MEZI DOOPRAVDICKÝMI ASTRONAUTY. TAK
NA CO ČEKÁME. JEDEM !
VESMÍR JE ALE NEPROBÁDANÉ A TAJEMNÉ MÍSTO
PLNÉ NÁSTRAH A NEBEZPEČÍ.
DOKÁŽEŠ JE PŘEKONAT?
V LESÍKU ZA KAPLIČKOU
TĚ ČEKÁJÍ 3 ÚKOLY

1-V NEKONEČNÉM VESMÍRU POLETUJÍ ASTEROIDY A
ZBLOUDILÉ HVĚZDY, KTERÝM SE MUSÍŠ VYHNOUT.

ROZHOUPEJ PŘEDMĚTY A PROJDI MEZI NIMI TAK, ABY SE TĚ NEDOTKLY.

2-POZOR! ÚTOČÍ NA TEBE BOJOVÝ LETOUN NEZNÁMÉ
INTELIGENTNÍ CIVILIZACE. VYHNI SE JEJICH LASEROVÝM
STŘELÁM.

PROJDI, PODLEZ, NEBO PŘELEZ MEZI PROVÁZKY TAK, ABY SE TĚ NEDOTKLY.

3-KONEČNĚ JSI PROŠEL VŠEMI ÚTRAPAMI VESMÍRU A
DOSTAL JSI SE K NEZNÁMÉ PLANETĚ. DOKÁŽEŠ VYMYSLIT
JEJÍ JMÉNO? PRO DŮKAZ, ŽE JSI TUTO PLANETU OBJEVIL,
POSTAV STRÁŽNOU VĚŽ Z KLACÍKŮ.
PARÁDNÍ PRÁCE! A TEĎ JE ČAS NA SVÁČU...

POTÉ JDI PO CESTĚ DO KOPCE, SMĚREM K ČERTOVCE.



VRÁTIL JSI SE Z NÁROČNÉ PRŮZKUMNÉ VÝPRAVY A
NA ZEMI JSI ZÍSKAL VELIKÝ OBDIV K TVÉ ODVAZE.

10

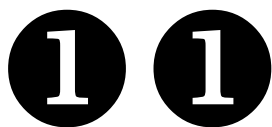
POZORUJEŠ NA SOBĚ VŠAK ZVLÁŠTNÍ ZMĚNY. NĚCO JE JINÉ...TO BUDE ASI TÍM MIMOZEMSKÝM POKRMEM, KTERÝ JSI JEDL NA OBJEVENÉ PLANETĚ. NAJEDNOU RÁD KRESLÍŠ, MALUJEŠ A VYTVÁŘÍŠ KRÁSNÉ OBRAZY.

NETRVÁ DLOUHO A TVÉHO TALENTU SI VŠIMNE ŘEDITEL NATIONAL GALLERY OF ART WASCHINGTON DC A POŽÁDÁ TĚ, ABY SI DOPLNIL VZÁCNOU SBÍRKU UMĚNÍ O TVÉ DÍLO - LAND ART. CO TO JE? JE TO UMĚNÍ V PŘÍRODĚ.

POSBÍREJ KLACÍKY, VĚTVIČKY, ŠÍŠKY, LISTY, ATD. A VYTVOŘ NA ZEMI OBRAZEC. NEZAPOMEŇ SVÉ DÍLO VYFOTIT.

POTÉ POKRAČUJ DÁLE PO CESTĚ.





POKUD JSI DOŠEL AŽ SEM, JSI TÉMĚŘ V CÍLI.

POSBÍREJ

3 PŘEDMĚTY ZAČÍNÁJÍCÍ NA PÍSMENO K

2 PŘEDMĚTY ZAČÍNÁJÍCÍ NA PÍSMENO Š

POŘÁDNĚ SE ROZHLÉDNI A NAJDI TERČ. POKUS SE NALEZENÝMI
PŘEDMĚTY TREFIT DO TERČE.

POTÉ PO 55-ti KROCÍCH NAJDI DALŠÍ ÚKOL.



1 2

ROZLUŠTI TAJEMNOU ŠIFRU...

, , , , .

, stále , asi 100 .

,  , kterého se , .

, u, .

ČETL SI TO U VESMÍRNÉ RAKETY.

VYDÁVEJ ZVUK ZVÍŘETE, KTERÉHO SE ČERTI BOJÍ.

JDI STÁLE ROVNĚ ASI 100 METRŮ.

POTICHU BĚŽ OKOLO ČERTOVÍ SKÁLY.



1 3

NACHÁZÍŠ SE U STROMU PŘÁTELSTVÍ...

PRO DŮKAZ, ŽE JSI TU BYL, ZAVAŽ PŘINESENÝ
PROVÁZEK OKOLO STROMU.

ZAPISOVAL JSI SI PEČLIVĚ SYMBOLY U VŠECH ÚKOLU? POKUD ANO,
MÁŠ VYHRÁNO!

ROZŠIFRUJ SI CESTU K POKLADU. TADY JE ŘEŠENÍ.

 = JDI ,  = JMENUJE?, ,  = SE

 = POČET SCHODŮ U KAPLIČKY, ,  = K

 = KROKŮ DÁL,  = BÍLÉMU,  = JAK

 = PO CESTĚ,  = DÍVEJ,  = DOLU

 = SUCHÉMU,  = STROMU

SPĚCHEJ NAJÍT POKLAD!

1 4

JSI VELKÝ ŠIKULA !

STAL JSI SE ASTRONAUTEM, PROZKOUMAL JSI
ZÁHADNÝ VESMÍR, MOŽNÁ JSI SPATŘIL TRPASLÍKA,
VYTVOŘIL JSI VĚHLASNÉ UMĚLECKÉ DÍLO A
OBALAMUTIL JSI PEKELNÉHO PÁNA BELZEUBA.
ZASLOUŽÍŠ SI ODMĚNU!

V OKRUHU 5-ti METRŮ NAJDEŠ POKLAD...